

El Gallinero

1. OBJETIVO:

Que el estudiante identifique la relación funcional entre dos variables, el tipo de esta relación, la determinación de su dominio, su imagen y la introducción de la noción de rapidez instantánea de cambio.

La práctica incide sobre el desarrollo de las siguientes:

COMPETENCIAS MATEMÁTICAS ¹	COMPETENCIAS GENÉRICAS ²	HABILIDADES SOCIOEMOCIONALES ³
<p>1. Construye e interpreta modelos matemáticos deterministas o aleatorios mediante la aplicación de procedimientos aritméticos, algebraicos, geométricos y variacionales, para la comprensión y análisis de situaciones reales o formales.</p> <p>2. Propone, formula, define y resuelve diferentes tipos de problemas matemáticos buscando diferentes enfoques.</p> <p>3. Propone explicaciones de los resultados obtenidos mediante procedimientos matemáticos y los contrasta con modelos establecidos o situaciones reales.</p> <p>4. Argumenta la solución obtenida de un problema, con métodos numéricos, gráficos, analíticos y variacionales, mediante el lenguaje verbal y matemático.</p> <p>8. Interpreta tablas, gráficas, mapas, diagramas y textos con símbolos matemáticos y científicos.</p>	<p>Se expresa y se comunica</p> <p>4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas. • Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas. <p>Piensa crítica y reflexivamente</p> <p>5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sintetiza evidencias obtenidas mediante la experimentación para producir conclusiones y formular nuevas preguntas. • Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información. <p>6. Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura ideas y argumentos de manera clara, coherente y sintética. <p>Aprende de forma autónoma</p> <p>7. Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Articula saberes de diversos campos y establece relaciones entre ellos y su vida cotidiana. <p>Trabaja en forma colaborativa</p> <p>8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propone maneras de solucionar un problema o desarrollar un proyecto en equipo, definiendo un curso de acción con pasos específicos. • Aporta puntos de vista con apertura y considera los de otras personas de manera reflexiva. • Asume una actitud constructiva, congruente con los conocimientos y habilidades con los que cuenta dentro de distintos equipos de trabajo. 	<p>Colaboración y trabajo en equipo</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabaja en equipo de manera constructiva y ejerce un liderazgo participativo y responsable, • Propone alternativas para actuar y solucionar problemas. • Asume una actitud constructiva.
Transversalidad con los cursos de		Biología

¹ <http://www.sep.gob.mx/work/sites/sep1/resources/LocalContent/111950/9/a486.htm>

² http://www.sems.gob.mx/aspnv/video/Diptico_Competiciones_altares.pdf

³ https://www.gob.mx/cms/uploads/attachment/file/264246/Las_HSE_en_nuevo_modelo_educativo.pdf

8. ¿Qué tipo de función es?

a) lineal

b) cuadrática

c) ninguna de las anteriores

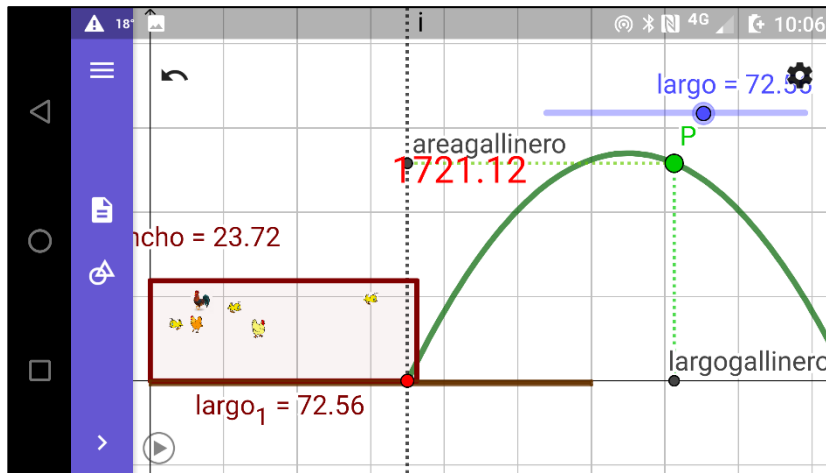
9. En esta función, ¿cuál es la variable dependiente? _____

10. ¿Cuál es la variable independiente? _____

11. ¿Cuál es el dominio de esta función? _____

12. ¿Cuál es su imagen? _____

13. Para contestar esta última pregunta carga en tu dispositivo el archivo **gallinero2.ggb** y ábrelo.



14. ¿Para qué valor de **largo**, el área **A** del corral alcanza su valor máximo **A_{max}**? _____

15. Llamaremos a este valor de largo **largo_{max}**. ¿Qué le sucede al valor del área **A** del corral para valores del **largo menores** a **largo_{max}** ($0 \leq \text{largo} < \text{largo}_{\text{max}}$) si el largo del corral aumenta? _____

a) Aumenta

b) Disminuye

c) No cambia

16. Y, si a estos cambios del área **A** los representamos como ΔA , ¿cuál de las siguientes expresiones aplicaría en el intervalo de valores $0 \leq \text{largo} < \text{largo}_{\text{max}}$? Elige una de las tres opciones subrayándola

a) $\Delta A > 0$

b) $\Delta A < 0$

c) $\Delta A = 0$

17. Si ahora, analizamos qué le sucede al área **A** para valores del largo **mayores** a **largo_{max}** ($\text{largo} > \text{largo}_{\text{max}}$), ¿cuál de las siguientes expresiones aplicaría? Elige una de las tres opciones subrayándola

a) $\Delta A > 0$

b) $\Delta A < 0$

c) $\Delta A = 0$

Nos interesa analizar algunos aspectos de nuestra gráfica que aún no hemos discutido. Para ello abre el archivo **gallinero3.ggb** en tu dispositivo

24. ¿Cómo calificarías al último valor de Δlargo que registraste en la tabla anterior?

- a) valor grande b) valor pequeño c) valor infinitamente pequeño

25. ¿Cómo calificarías al último valor de ΔA que registraste en la tabla anterior?

- a) valor grande b) valor pequeño c) valor infinitamente pequeño

26. Sin embargo, al realizar estos cambios ¿qué observas que sucede con el valor de $m_s = \frac{\Delta A}{\Delta\text{largo}}$ que registraste en la tabla anterior?

- a) Cada vez m_s se vuelve más grande b) Cada vez m_s se vuelve más y más pequeña
c) Los cambios de m_s cada vez son más y más pequeños

Aquí es importante destacar que, si se continua acercando el punto A_1 al punto A_2 el valor de la $m_s = \frac{\Delta A}{\Delta\text{largo}}$ ya no cambia. En matemáticas esto se expresa con la frase “*porque ya llegó al límite*”.

27. ¿Cómo consideras el último valor de $|\Delta m_s|$?

- a) valor grande b) valor pequeño c) valor infinitamente pequeño

La noción de valores numéricos infinitamente pequeños surgió en los inicios del **Cálculo** y se les dio el nombre de **DIFERENCIALES**. Son cambios infinitamente pequeños, pero que no llegan a ser iguales a cero. Por ello, para escribirlos ya no se utiliza el símbolo Δ sino que se representan con una d y la razón de cambio promedio que en nuestro caso es

$$m_s = \frac{\Delta A}{\Delta\text{largo}}$$

la expresamos como

$$\lim_{\Delta\text{largo} \rightarrow 0} \frac{\Delta A}{\Delta\text{largo}} = m_t = \frac{dA}{d\text{largo}}$$

que se considera una **razón instantánea de cambio**

Como ahora los puntos A_1 y A_2 se volvieron un solo punto, entonces la recta **SECANTE** se volvió recta **TANGENTE** a la curva. Y esto, ¿de qué nos sirve?

28. Para dar respuesta a esta última pregunta, carga en tu dispositivo el archivo **gallinero4.ggb** y explora la construcción activando el deslizador **largo**, pulsando el botón que se encuentra en la esquina inferior izquierda de la pantalla observando qué sucede con la TANGENTE a la gráfica de **A(largo)**, con su pendiente m_t y con la gráfica que se observa en la parte inferior de la pantalla

